

Programowanie zespołowe - 2

I. Wprowadzenie do Trello

Ćwiczenie ma na celu zapoznanie ze sposobem wizualizacji przebiegu i współpracy grupy nad realizowanym projektem.

1. Proszę zalogować się na Trello.com i utworzyć nową czystą tablicę klikając znak „+” w prawym górnym rogu.
2. Poprzez kliknięcie w przycisk dodaj listę, wpisanie nazwy i zapisanie proszę stworzyć odpowiednią tablicę wspomagającą metodologię SCRUM. W naszym wypadku powinna ona zawierać listy: Notatki, Product Backlog, Sprint Backlog, In progress, Ready for testing, Testing, Done.
3. Klikając po prawej w „Pokaż menu/Więcej/Etykiety” proszę stworzyć odpowiednie etykiety i wybrać odpowiadające im kolory. Dla przykładu powinny się tam znaleźć: User story, New feature, Bug, Task, Improvement. Dla etykiet proszę wybrać adekwatne kolory, np. czerwony dla bug. Za pomocą zrzutu ekranu proszę stworzyć legendę zawierającą wprowadzone etykiety i kolory i umieścić ją jako obrazek w liście notatek.
4. Na liście Product Backlog proszę utworzyć 6 przykładowych Story. Mają to być wymagania co do potrzebnych funkcjonalności zawierające krótki opis tekstowy(taki jakiego można by się spodziewać usłyszeć od klienta nie znającego się na programowaniu). Proszę oznaczyć je odpowiednimi etykietami.
5. Symulując rozpoczęcie Sprintu proszę przenieść 4 Story do Sprint backlogu. Klikając w każdy z nich proszę wewnątrz stworzyć listę zadań, w której zostaną umieszczone po 4 taski, które są wymagane, aby spełnić dane story. Po nazwie tasku należy wpisać w nawiasie kwadratowym przewidywany czas potrzebny na realizację. Ocenę należy wyrazić w skali wynikającej z ciągu Fibonacciego tj. 1,2,3,5,8,13. Używaną skalę ocen proszę umieścić na liście notatek, tak aby inni uczestnicy projektu mogli się z nią łatwo zaznajomić.
6. Klikając w „+” w prawym górnym rogu proszę stworzyć osobisty zespół i zaprosić do niego kolegę/koleżankę. Klikając obok nazwy tablicy w napis „Prywatna” proszę udostępnić tablicę nowo stworzonej grupie. Proszę zweryfikować wzajemną widoczność tablic. Dalszą część poleceń proszę

wykonywać parami, każdy na swoim komputerze korzystając z jednej wspólnej tablicy.

7. Jako symulacja podjęcia pracy nad taskiem proszę kliknąć w dane story i wybrać dany task na liście zadań, po czym przerobić go na osobną kartę. Nowo powstałej karcie proszę nadać odpowiednią etykietę i przenieść na listę In progress.
8. Po wykonaniu taska osoba za niego odpowiedzialna umieszcza go na liście Ready for testing skąd przesuwa ją partner do Testing. Zależnie od tego czy test przeszedł pomyślnie task trafia ostatecznie do kolumny Done lub wraca do Sprint Backlogu z odpowiednim komentarzem i etykietą. Proszę kilkakrotnie wykonać symulację takich sytuacji po czym zaobserwować historię pracy nad projektem w dziale aktywności.
9. Docelowo na koniec sprintu wszystkie taski powinny trafić do kolumny Done.

Dodatkowe materiały:

1. Szablony SCRUMA dla Trello

<https://trello.com/b/ultdy0tY/template-scrum-with-trello>

<https://trello.com/b/6otslC4i/template-board-agile-with-trello>

2. Dodatki do przeglądarek (Chrome)

Agile SCRUM for Trello boards

Scrum for Trello

Plus for Trello

3. Scrum guide

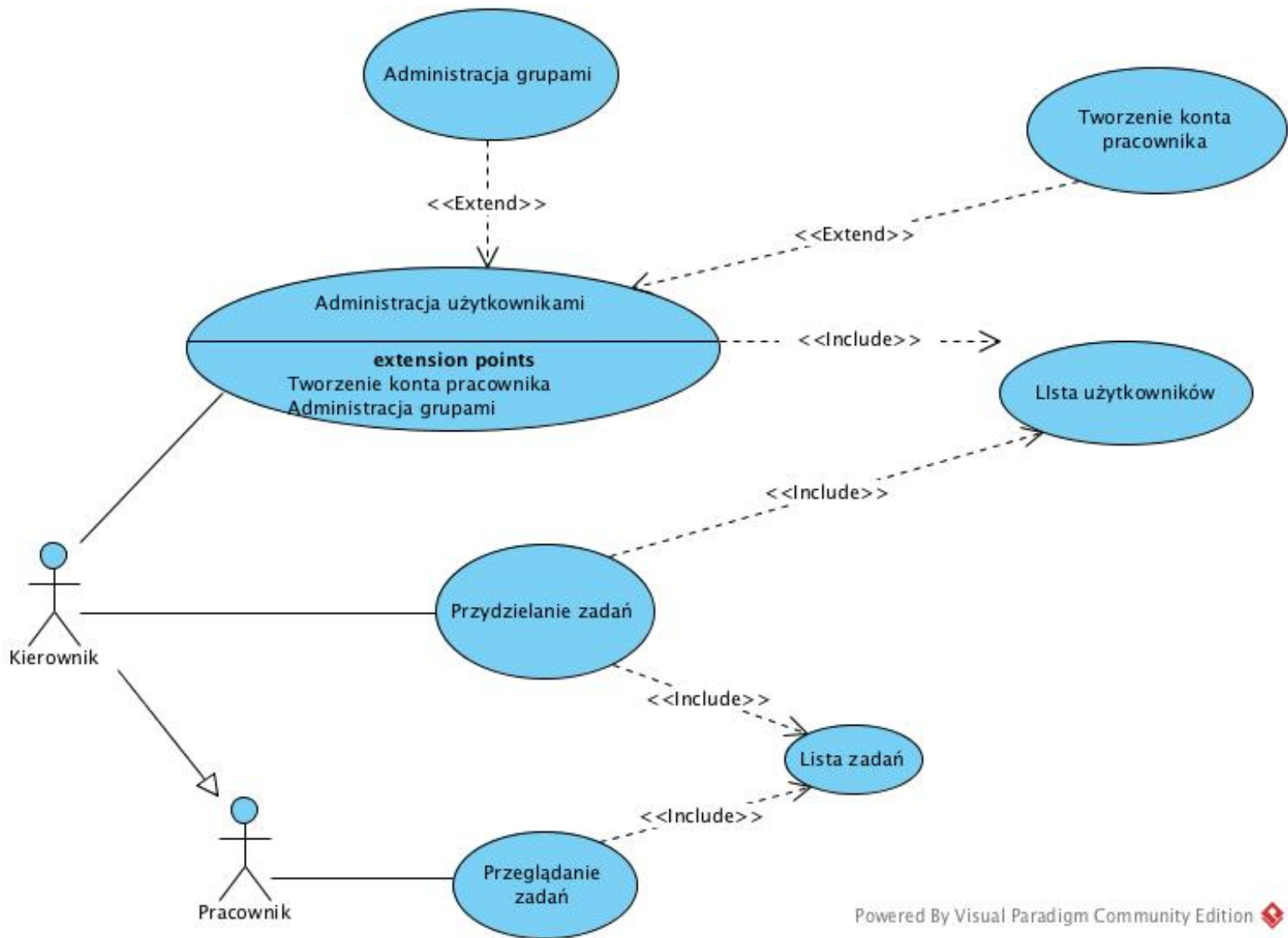
<http://www.scrumguides.org/index.html>

4. Różne zasoby do Trello w postaci tablicy trello

<https://trello.com/b/nPNSBZjB/trello-resources>

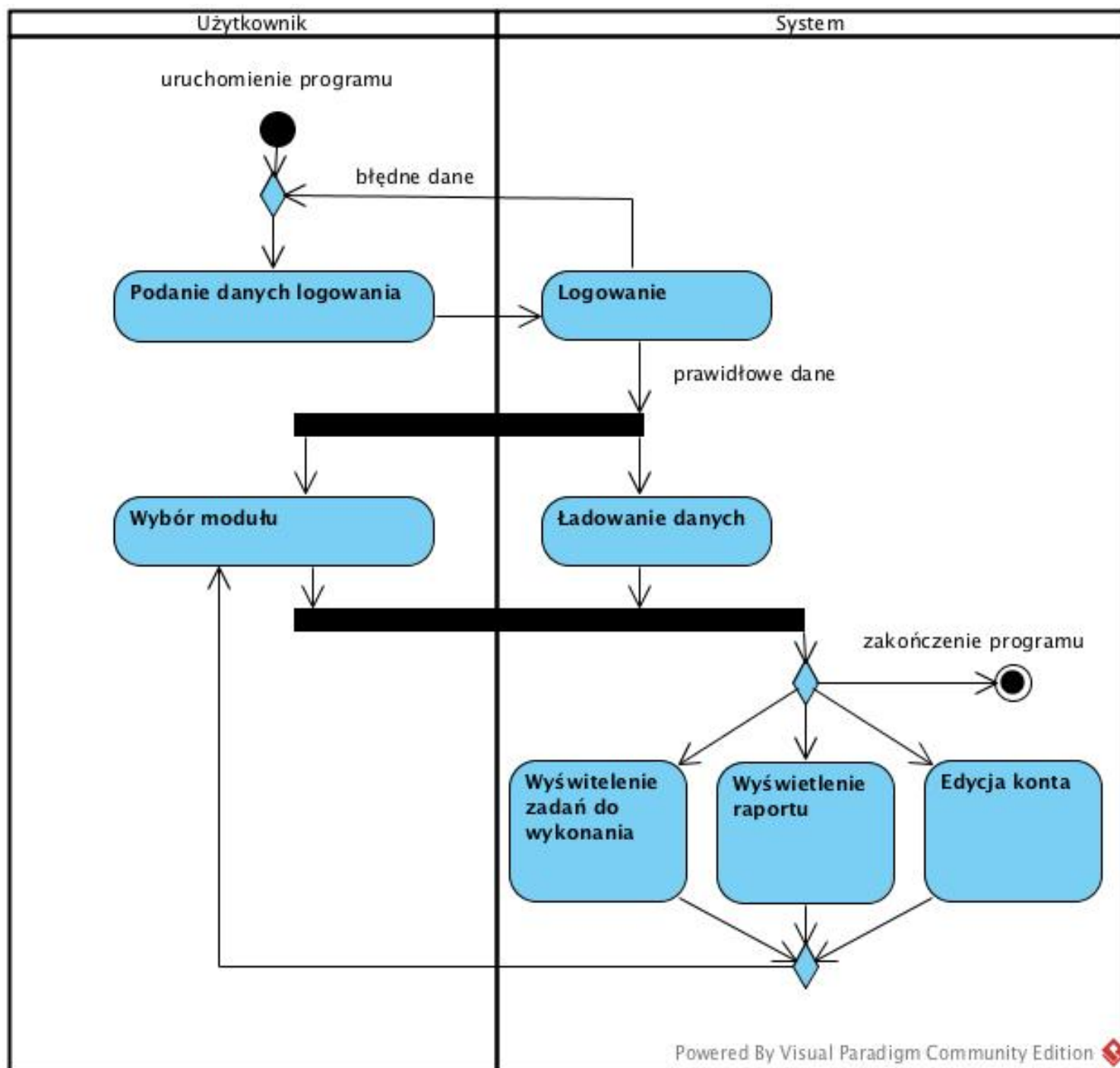
II. Schematy UML

1. Diagram przypadków użycia



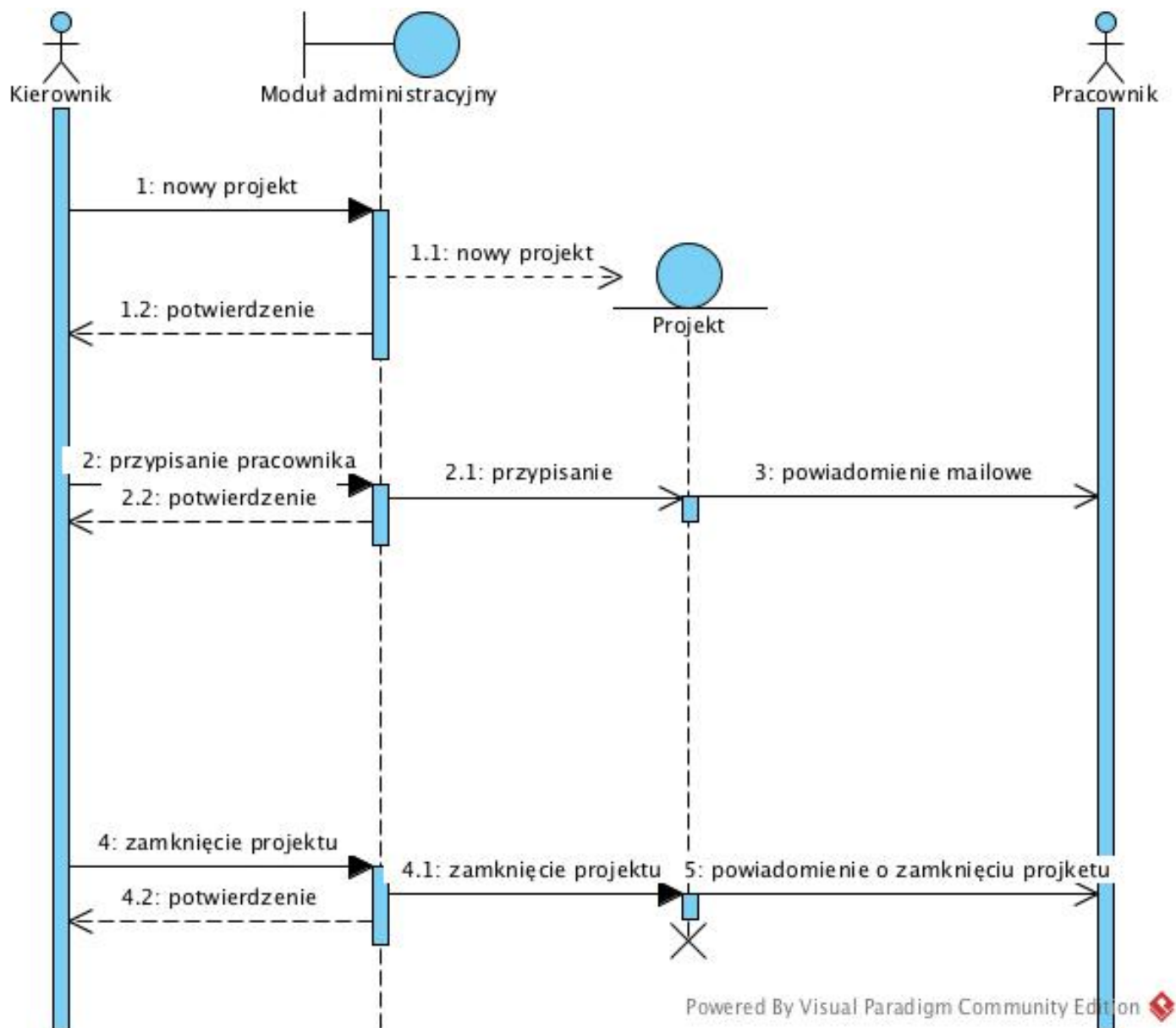
Więcej przykładów z komentarzami dostępne jest na:
<https://msdn.microsoft.com/pl-pl/library/dd409432.aspx>

2. Diagramy aktywności



Więcej przykładów z komentarzami dostępne jest na:
<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/dd409360.aspx>
<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/dd409465.aspx>
<http://brasil.cel.agh.edu.pl/~09sbfraczek/diagram-aktywnosci,1,10.html>
<https://www.michalwolski.pl/diagramy-uml/diagram-aktywnosci/>

3. Diagramy sekwencji

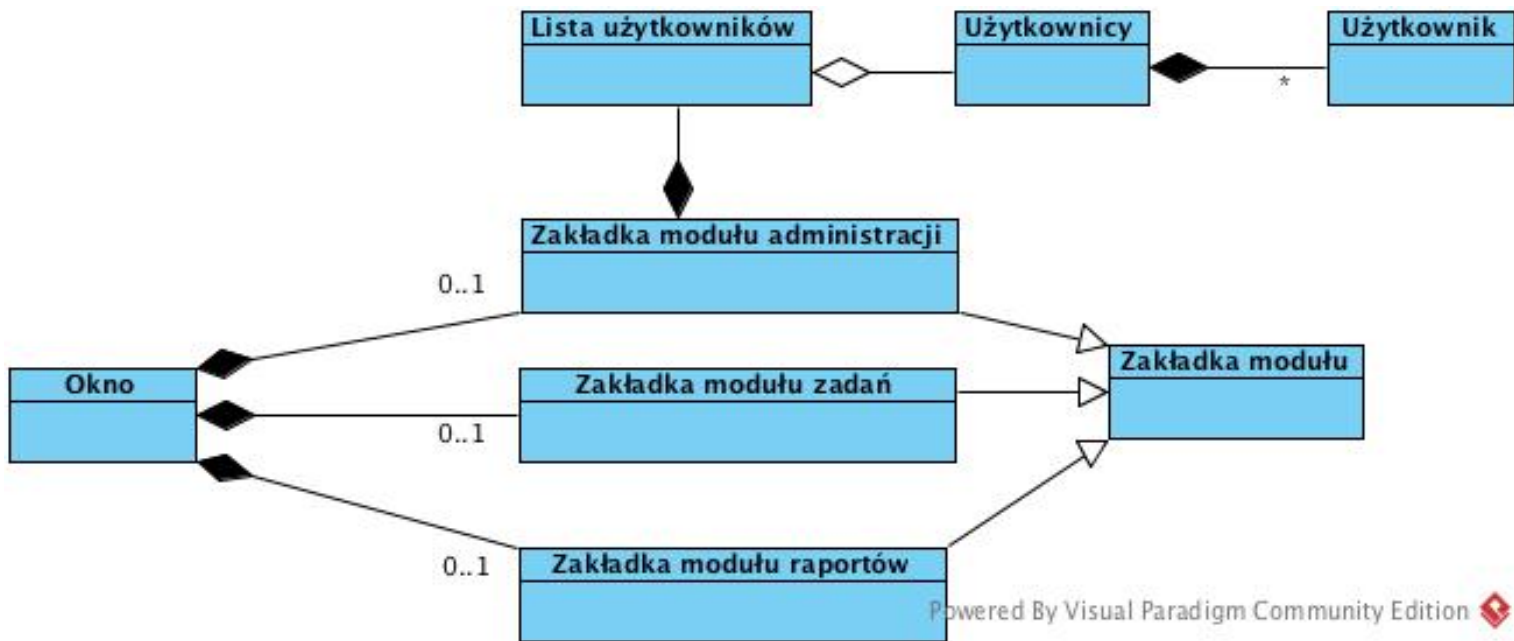


Więcej przykładów z komentarzami dostępne jest na:

<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/dd409377.aspx>

<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/dd409389.aspx>

4. Diagramy klas



Więcej przykładów z komentarzami dostępne jest na:

<http://www.p-programowanie.pl/uml/diagramy-klas-uml/>

<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/dd409437.aspx>