

Programowanie zespołowe

Zakończenie Sprintu I - Rozpoczęcie Sprintu II

1. Zakończenie Sprintu I

Przegląd Sprintu:

- a. sprawdzenie tablic Trello,
- b. sprawdzenie GITa,
- c. prezentacja aplikacji,
- d. czy zrealizowano cel?

Retrospektywa Sprintu:

- a. relacje w grupie,
- b. organizacja pracy,
- c. co można poprawić w pracy grupy?

2. Rozpoczęcie Sprintu II

Co może zostać zrobione w Sprincie?

- a. stworzenie schematu ERD - draw.io Entity Relation

<https://msdn.microsoft.com/pl-pl/library/projektowanie-baz-danych--diagramy-erd-relacje-miedzy-tabelami-zwiazki-rekordy.aspx>

- b. stworzenie bazy danych,
- c. skrypty inicjalizujące schemat bazy,
- d. skrypty wypełniające bazę przykładowymi danymi:
 - pokazujące sposób działania aplikacji,
 - pozwalające na odpalanie testów,
- e. konstrukcja potrzebnych zapytań,
- f. łączenie zapytań z formularzami aplikacji ?

W jaki sposób wybrany zakres pracy zostanie zrealizowany?

Cel Sprintu ?